

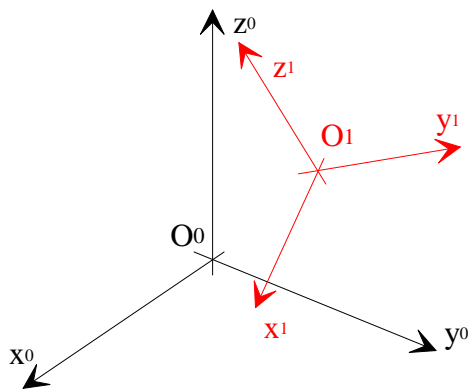


DERIVEE VECTORIELLE

SOMMAIRE

1. DERIVEE VECTORIELLE.....	1
1.1. NAISSANCE DU VECTEUR ROTATION	1
1.1.1. <i>Le problème</i>	1
1.1.2. <i>Résolution</i> :.....	1
1.1.3. <i>Unicité de $\vec{\Omega}_{R1/R0}$</i>	3
1.1.4. <i>Calcul de $\vec{\Omega}_{R1/R0}$ pour une rotation autour d'un axe (A, \vec{z}_{10})</i>	3
1.2. DERIVEE VECTORIELLE D'UN VECTEUR UNITAIRE	6
1.3. DERIVATION D'UNE FONCTION VECTORIELLE QUELCONQUE $\vec{U}(t)$	6
1.4. LES SAVOIRS INDISPENSABLES SUR LA DERIVEE VECTORIELLE.....	7
1.4.1. <i>Dérivée d'un vecteur unitaire</i>	7
1.4.2. <i>Dérivée d'une fonction vectorielle</i>	7
1.4.3. <i>Valeur du vecteur rotation $\vec{\Omega}_{R1/R0}$ dans un mouvement en rotation autour de l'axe (A, \vec{z}_{10})</i> .	7

1. DERIVEE VECTORIELLE.



repère $\mathfrak{R}_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$.

Soient :

- $\mathfrak{R}_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ un repère affine de base orthonormée directe $R_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ et $\mathfrak{R}_1(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ un repère affine de base orthonormée directe $R_1(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- R_1 est en mouvement par rapport à R_0 .

1.1. Naissance du vecteur rotation

1.1.1. Le problème

L'objectif ici, est de déterminer les dérivées des vecteurs $\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1$ par rapport au temps t, dans le

Ces dérivées seront notées : $\left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0}$, $\left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0}$ et $\left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0}$.

1.1.2. Résolution :

Les données : $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ est une base orthonormée directe. D'où :

- la condition 1 : $\|\vec{x}_1\| = \vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1 = 1$, $\|\vec{y}_1\| = \vec{y}_1 \cdot \vec{y}_1 = 1$, $\|\vec{z}_1\| = \vec{z}_1 \cdot \vec{z}_1 = 1$
- la condition 2 : $\vec{x}_1 \cdot \vec{y}_1 = 0$, $\vec{x}_1 \cdot \vec{z}_1 = 0$, $\vec{y}_1 \cdot \vec{z}_1 = 0$

En utilisant la condition 1, on obtient par dérivation dans $\mathfrak{R}_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$:

$$\begin{cases} \left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{x}_1 = 0 \\ \left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{y}_1 = 0 \\ \left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{z}_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0} = r\vec{y}_1 + s\vec{z}_1 \\ \left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0} = p\vec{z}_1 + t\vec{x}_1 \\ \left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0} = q\vec{x}_1 + u\vec{y}_1 \end{cases} \text{ où } p, q, r, s, t, u \text{ sont des réels}$$

En utilisant la condition 2, on obtient par dérivation dans $\mathcal{R}_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$:

$$\begin{cases} \left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{y}_1 + \left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{x}_1 = 0 \\ \left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{y}_1 + \left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{z}_1 = 0 \\ \left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{z}_1 + \left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0} \cdot \vec{x}_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t + r = 0 \\ u + p = 0 \\ s + q = 0 \end{cases}$$

les dérivées $\left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0}$, $\left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0}$ et $\left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0}$ s'écrivent donc :

$$\begin{cases} \left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0} = r\vec{y}_1 - q\vec{z}_1 \\ \left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0} = p\vec{z}_1 - r\vec{x}_1 \\ \left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0} = q\vec{x}_1 - p\vec{y}_1 \end{cases}$$

On peut donc mettre ce résultat sous la forme :

$$\begin{cases} \left(\frac{d\vec{x}_1}{dt}\right)_{R_0} = \begin{vmatrix} p & 1 \\ q & 0 \end{vmatrix} \wedge \begin{vmatrix} r & 0 \\ r & 0 \end{vmatrix} = 0 = r\vec{y}_1 - q\vec{z}_1 = \vec{\Omega}_{R_1/R_0} \wedge \vec{x}_1 \\ \left(\frac{d\vec{y}_1}{dt}\right)_{R_0} = \begin{vmatrix} p & 0 \\ q & 1 \end{vmatrix} \wedge \begin{vmatrix} r & 0 \\ r & 0 \end{vmatrix} = 0 = p\vec{z}_1 - r\vec{x}_1 = \vec{\Omega}_{R_1/R_0} \wedge \vec{y}_1 \\ \left(\frac{d\vec{z}_1}{dt}\right)_{R_0} = \begin{vmatrix} p & 0 \\ q & 0 \end{vmatrix} \wedge \begin{vmatrix} r & 1 \\ r & 1 \end{vmatrix} = 0 = q\vec{x}_1 - p\vec{y}_1 = \vec{\Omega}_{R_1/R_0} \wedge \vec{z}_1 \end{cases} \text{ où } \vec{\Omega}_{R_1/R_0} = p\vec{x}_1 + q\vec{y}_1 + r\vec{z}_1$$